



## Tävlingsregler Halör Cup 2018



### **Tävlingsform**

Halör Cup spelas som den "gamla" sjuannafotbollen med matchtiden 2x12 minuter med sidbyte men utan paus.

### **Gruppspel**

Halör Cup spelas efter Svenska Fotbollförbundets nya regler från 2017. Turneringen spelas först i ett gruppspel om 4 lag där alla möter alla och övergår sen till ett seedat gruppspel.

Alla lag går vidare till en seedad gruppsspelsomgång två beroende på resultatet i första gruppsspelsomgången. Efter det andra gruppspelet går varje lag vidare beroende på hur omlottningsgrupperna slutat.

Ingen segrare kommer att koras.

Alla lag garanteras spel alla tre dagarna och 8 matcher.

### **SPELARFÖRTECKNING OCH RESULTAT RAPPORTERING**

En spelarförteckning skall lämnas till sekretariatet på idrottsplatsen när ni anländer.

Resultaten kommer inte att kunna följas som tidigare på grund av SVFF:s nya regelverk från 2017.

### **FÖRUTSÄTTNINGAR I GRUPPSPELS-OMGÅNG ETT OCH SEEDNING**

Resultaten i första grupp-spelet avgör i vilken seedningsgrupp man hamnar i gruppsspelsomgång två. Inga resultat och tabeller kommer att redovisas öppet utan förutsättningar för seedning kommer hanteras via vår cupsida – Allt med tanke på nya spelregler

### **Utrustning**

Benskydd är obligatoriskt. Skruvdoftar är förbjudna. Klockor, halsband och örhängen är ej tillåtna under uppvärmning och match.

### **Regler**

- Halör Cup spelas efter Svenska Fotbollförbundets och FIFA:s regler i tillämpliga delar.
- Hörnspark sker från hörnmarkeringen (långa hörnor).
- Offsideregeln tillämpas inte.
- Vid tillbakaspel är det inte tillåtet för målvakten att ta upp bollen med händerna. Inspark får utföras från valfri plats inom straffområdet. Målvakten får sätta bollen i spel genom att sparka bollen från marken, från sina händer eller genom att kasta den.

Bollen är i spel när den har lämnat straffområdet. Det är tillåtet för målvakten att sparka eller kasta bollen över mittlinjen.

- Varje lag får ha obegränsat antal spelare i turneringen.
- Byte ska ske vid mittlinjen. Inbytt spelare får inte beträda spelplanen förrän utbytt spelare har lämnat planen
- Spelare äger endast rätt att representera ett lag under turneringen såvida dispens inte sökts av tävlingsledningen innan turneringens start. Brott mot detta kan innebära att spelaren och det lag han/ hon senast representerade utesluts ur cupen.
- Lag får inte ställa upp med mindre än fem utespelare.
- Inga matcher avgörs via förlängning eller straffar
- Under match, bistår lagen domaren med en linjeman.
- Fem (5) minuters utvisning vid gult kort. Utvisad spelare står över nästkommande match. Grov förseelse ger direkt avstängning för resten av turneringen.
- Om en spelare utför ett inkast på ett tekniskt felaktigt sätt ska samma spelare få möjlighet att göra om inkastet efter att domaren gett en kort instruktion.
- Det är inte tillåtet för laget att lämna turneringen innan lagets samtliga matcher i såväl grund- som slutspel är spelade, om så sker kommer föreningen att debiteras en avgift på 1000 kr per match de inte spelar samt stängas av från spel i Halör Cup under nästa år.

### **Protester**

Eventuella protester mot giltighet av match ska lämnas till tävlingsledningen senast 30 minuter efter avslutad match av ansvarig lagledare.

Protestavgift 500 kr ska lämnas samtidigt. Avgiften återfås om protesten godkänns.

Protestjuryn handlägger protester och bestraffningsärenden. Juryns beslut kan inte överklagas.

Jury är tävlingsledningen.

### **Domare**

Vi vill uppmärksamma er på att våra domare i flera fall är unga fotbollsspelare i början av sin domarkarriär. Vänligen respektera detta som ledare och föräldrar till spelarna. I finalerna kommer förbundsdomare att döma.

Vänligen läs igenom vår domarpolicy innan cupens början. Se halorcup.se.

Tävlingsledningen